Управление простое, awds для перемещения персонажа, в создании уровня стена отображается желтым цветом, спавн фиолетовым, финиш голубым. Стена ставится на любое действие с мыши, спавн на клавишу s, финиш на f. Удалить можно только 5-8 уровни, они так же являются уровнями которые делает сам игрок